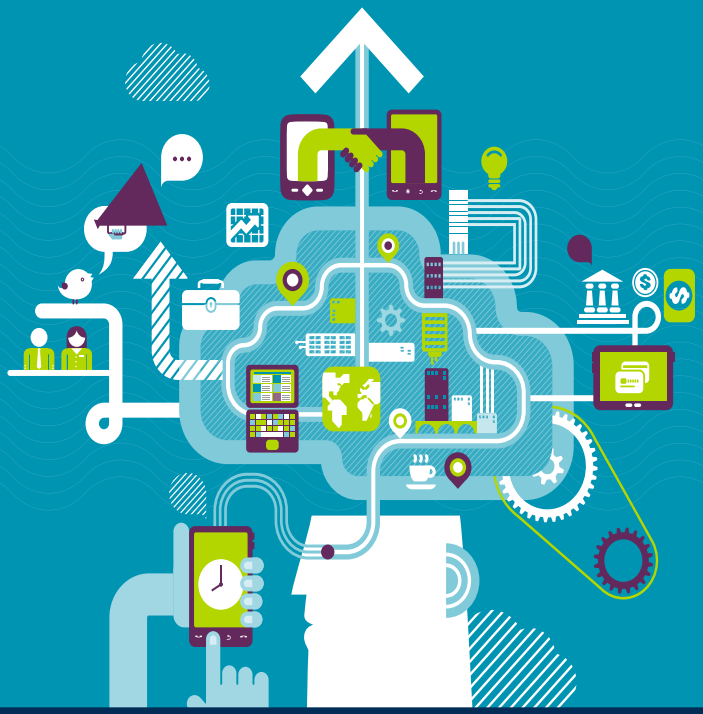
Education and Culture DG
Lifelong Learning Programme

www.programmallp.it

DECIDE IT



Îmbunătățește-ți abilitățile de luare de decizii printr-un joc serios

www.decide-it.eu

Interfata jocului este dinamica si informativa.

Fereastra de chat (dialog) permite un proces de luare a deciziilor intr-un mod cooperant.

Evenimentele neprevazute subliniaza importanta existentei unei planificari.

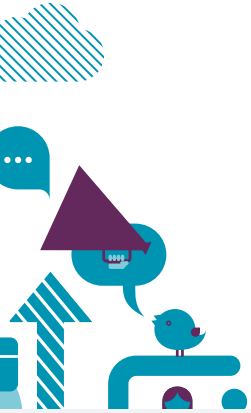
Într-o lume care se schimbă rapid, luăm multe decizii în condiții de stres și când suntem presați de timp. Adesea, rezultatele sunt mai slabe decât ne așteptăm.

DECIDE-IT este un instrument de formare puternic bazat pe principiile de proiectare de bază ale jocurilor educaționale și simulărilor. Jocurile educaționale și simularea sunt adeseori cunoscute sub denumirea de exerciții experiențiale indicând că acestea încorporează în mod direct cunoştinţe care pot fi dobândite şi exersate prin interacţiunea cu ele. Este proiectat să predea luare dinamică de decizii într-un mod rapid și eficient. Luarea dinamică de decizii se referă la acel tip de luare de decizii necesar în situațiile complexe și care se schimbă rapid, atât de comune în lumea modernă de afaceri.

În astfel de medii complexe și dinamice:

1. Se cere mai degrabă luarea unui număr de decizii, și nu a unei singure decizii importante.
2. Deciziile sunt interdependente, iar mediul se schimbă fie ca rezultat al deciziilor, fie în mod autonom, fie în ambele moduri.
3. Este important să se înțeleagă structura de reacție a sistemului care trebuie confruntat (ex. managementul inventarului, managementul numerarului, echipament etc.). În mod normal, în mediile dinamice consecințele deciziilor noastre pot fi anulate în timp. Relațiile de cauzalitate nu sunt liniare, așadar aceeași decizie luată în momente diferite va avea un efect diferit.

Jucătorii pot învăța și experimenta principiile de bază ale luării dinamice de decizii într-o sesiune de joc care durează doar câteva minute. Acest lucru îl face instrumentul ideal de formare pentru sectorul de management, unde timpul este adesea un factor crucial.
Jocul are un grad mare de flexibilitate, putând fi utilizat ca joc cu un singur sau cu mai mulți jucători, cu sau fără roluri atribuite participanților. Poate fi folosit nu numai pentru a-i învăța pe participanți cum să ia decizii în mod dinamic, ci și ca scenariu de afaceri pentru predarea aptitudinilor personale și sociale precum comunicarea, munca de echipă, colaborarea, conducerea, negocierea, luarea deciziilor de grup și rezolvarea problemelor.



Jocul serios DECIDE-IT este rezultatul final al unui proiect de transferare a inovaţiei fondat de Acţiunea Leonardo da Vinci în cadrul Lifelong Learning Programme (Programul de învăţare pe tot parcursul vieţii).

Parteneriatul proiectului este format dintr-un institut de cercetare (ISTC-CNR), care coordonează proiectul, și trei companii importante (Engineering din Italia, Everis din Spania și SIVECO din Romania) care oferă soluţii IT și consultanţă.

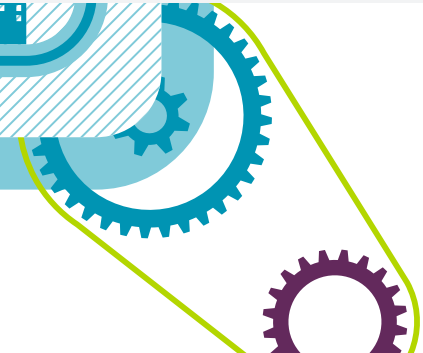
ALT Research Group (ISTC-CNR)
www.istc.cnr.it

Engineering Ingegneria Informatica
www.eng.it

Everis
www.everis.com

SIVECO
www.siveco.ro

Vizitați-ne la adresa web www.decide-it.eu
pentru a afla mai multe detalii!



Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicaţie reflectă doar părerile autorului, iar Comisia nu poate fi considerată responsabilă pentru nicio utilizare a informaţiilor cuprinse în aceasta.