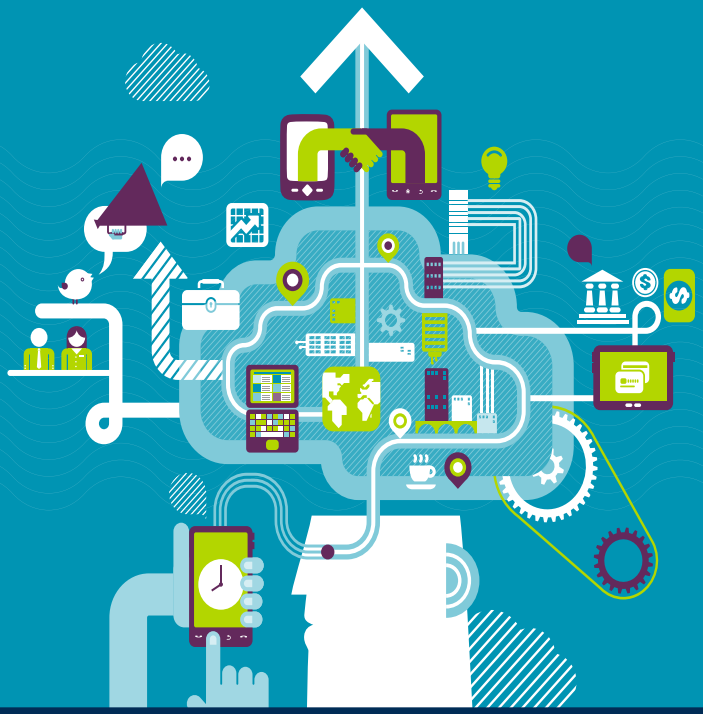
Education and Culture DG
Lifelong Learning Programme

www.programmallp.it

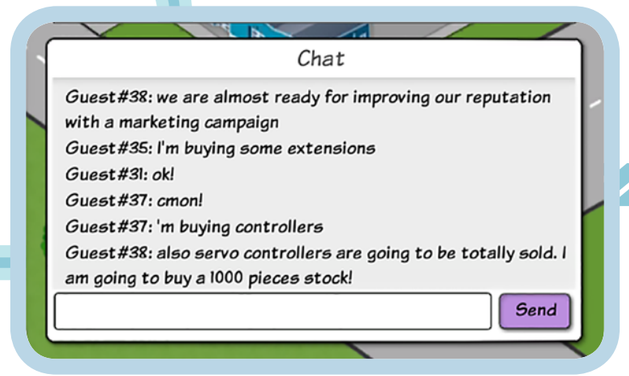
DECIDE IT



Mejore sus habilidades para tomar decisiones mediante un juego serio

www.decide-it.eu

La interfaz del juego es dinámica e informativa.



El chat permite la toma de decisiones cooperativa.

Los eventos impredecibles enfatizan la importancia de la planificación.

En un mundo que cambia constantemente muchas decisiones se toman en poco tiempo y bajo condiciones de estrés lo que provoca, en la mayoría de las ocasiones, que se llegue a resultados poco óptimos.

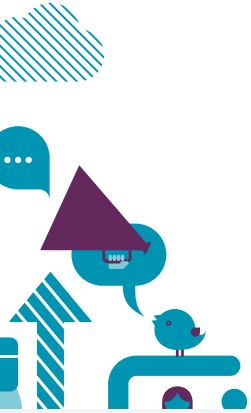
DECIDE-IT es una poderosa herramienta de entrenamiento basada en los principios fundamentales de diseño de los juegos educativos y de las simulaciones. A este tipo de prácticas se les suele conocer como Ejercicios Experimentales, ya que incorporan conocimientos que pueden adquirirse o ponerse en práctica interactuando con los mismos.

La herramienta ha sido diseñada para entrenar de un modo rápido y eficaz las habilidades requeridas en el proceso relativo a la toma dinámica de decisiones, que hace referencia a aquella toma de decisiones requerida en situaciones complejas, que cambian constantemente, y que está presente de forma común en el mundo de los negocios actual.

En dichos ambientes dinámicos y complejos:

1. se requiere tomar varias decisiones en lugar de una única decisión importante.
2. las decisiones son interdependientes, ya que el entorno puede cambiar como resultado de las decisiones, por sí mismo o en ambos casos.
3. es importante entender la estructura de retroalimentación del sistema bajo estudio (por ejemplo, gestión de inventarios, gestión de caja, equipos, etc.). Típicamente en ambientes dinámicos, las consecuencias de nuestras decisiones pueden dilatarse en el tiempo mientras que las relaciones casuales no son lineales, por lo que la toma de decisiones en tiempos diferentes causa un efecto diferente.

DECIDE-IT permite a los jugadores aprender y experimentar los principios de la toma dinámica de decisiones en un juego cuya sesión dura sólo unos pocos minutos, lo que lo convierte en una herramienta ideal de entrenamiento para el sector gerencial donde el tiempo es, muchas veces, un factor crucial. El juego es sumamente flexible, pues un jugador puede usarlo como jugador individual o como un juego multi jugador, con o sin roles asignados a los participantes. Además, puede utilizarse, no sólo para enseñar el proceso de toma dinámica de decisiones, sino también como un escenario de negocios para entrenar ciertas aptitudes como comunicación, trabajo en equipo, colaboración, liderazgo, negociación, toma de decisiones en grupo y resolución de problemas.



El juego DECIDE-IT es el resultado final de un proyecto financiado por la acción europea Leonardo da Vinci dentro de la estructura del Programa de Aprendizaje Permanente (LLP-TOI).

El consorcio del proyecto está formado por un instituto de investigación (ISTC-CNR en Italia) que coordina el proyecto y tres empresas importantes (Engineering en Italia, Everis en España y Siveco en Rumania) que ofrecen soluciones IT y servicios de consultoría.

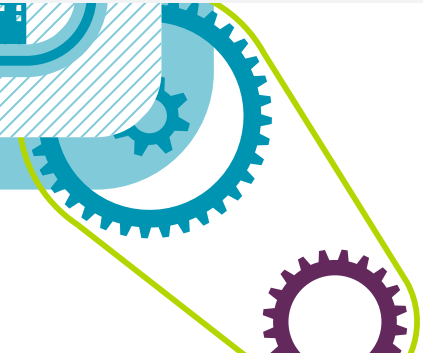
ALT Research Group (ISTC-CNR)
www.istc.cnr.it

Engineering Ingegneria Informatica
www.eng.it

Everis
www.everis.com

SIVECO
www.siveco.ro

¡Visítenos en www.decide-it.eu para más información!



Este proyecto ha sido financiado con la ayuda de la Comisión Europea. La presente publicación refleja únicamente los puntos de vista del autor. La Comisión no puede ser considerada responsable por el uso dado a la información contenida en la presente.