Projekto DigCurV

Nacionalinių susitikimų ataskaitų santrauka

Šis dokumentas pristato DigCurV projekto ataskaitą *5.3 Reports from national meetings.*

Autoriai: Susan Schreibman and Vicky Garnett (TCD)

Prisidėjo: Stefan Strathmann and Claudia Engelhardt (UGOE)
Ann Gow and Laura Molloy (HATII)
Jurate Kupriene (VUL)
Chiara Cirinná, (FRD)

Apžvalga

2012 m. DigCurV projekto partneriai organizavo arba dalyvavo Nacionaliniuose susitikimuose, siekdami supažindinti specialistus, dirbančius kultūros paveldo ir atminties institucijose, su projekto DigCurV veiklomis ir mokymo programos modelio plėtra.

Kiekviename susitikime buvo aptariamas DigCurV mokymo programos modelio schemų loginis pagrindimas ir galimi jų panaudos būdai. Taip pat šiuose susitikimuose dauguma partnerių pasinaudojo proga pristatyti DigCurV projektą. UGOE teigia, kad jų susitikimas buvo tinkama terpė „pasidalinti patirtimi" ir galimybė praplėsti specialistų tinklą. Kiti partneriai nurodė, kad susitikimai buvo naudingi, kadangi buvo dalijamasi informacija apie ateities renginius, aptariamas DigCurV mokymų programos modelis, taip pat buvo galimybė pakalbėti ir išbandyti CURATE! žaidimą, ypač kaip priemonę iškelti aktualius diskusijoms klausimus.

DigCurV projekto metu buvo parengtos ir į vieną dokumentą sujungtos Nacionalinių susitikimų ataskaitos (D5.3 Reports from national meetings). Dokumentas prieinamas projekto DigCurV svetainėje. Jame yra apžvelgiami visi projekto partnerių šalyse organizuoti nacionaliniai susitikimai, kur aprašoma renginių auditorija, susitikimų rezultatai, susitikimų dalyvių atsiliepimai, rekomendacijos ateityje planuojamiems rengti susitikimams bei pasiūlymai geresniam specialistų tinklo darbui.

Šiame dokumente pateikiame koncentruotą DigCurV Nacionalinių susitikimų ataskaitų santrauką.

Žaidimas CURATE!

DigCurV projekto metu sukurtas žaidimas CURATE! buvo žaidžiamas UGOE, TCD ir VUL organizuotų susitikimų metu. Žaidimo tikslas buvo dvejopas: paskatinti dalyvius ir įtraukti juos į diskusiją apie DigCurV veiklas, o taip pat paskatinti diskusiją prieš tai aptartų temų kontekste. Susitikimai parodė, kad žaidimas ir jo naudojimas yra labai sėkmingi. Tolimesnė žaidimo panauda ir plėtra turėtų būti aptarta atskirai, nes jis tapo vienu iš pagrindiniu sklaidos įrankių.

DigCurV "misijos" sklaida

Nacionalinių susitikimų metu visi projekto partneriai pasinaudojo proga pristatyti projekto DigCurV veiklas platesnei auditorijai. Kai kuriais atvejais (UGOE, TCD ir HATII) susitikimas buvo organizuotas kartu su kitais partneriais, kurie savo šalyse yra labiau žinomi nei DigCurV. Jungiantis į bendras komandas su šiomis organizacijomis projektui DigCurV atsirado galimybė pristatyti mokymų programos modelį ir projekto misiją šiai į panašias veiklas jau įsitraukusiai auditorijai. Iš išdalintos informacinės medžiagos kiekio, gautų komentarų ir išsakyto poreikio gauti daugiau informacijos iš atitinkamo DigCurV projekto partnerio paties renginio metu ar tuojau po jo galima spręsti, kad DigCurV projekto veiklos susilaukė didelio susidomėjimo. Pavyzdžiui, ypatingai padidėjo susidomėjimas dalyvavimu būsimuose projekto DigCurV renginiuose, tokiuose kaip baigiamoji projekto konferencija 2013 m. gegužę.

Rekomendacijos ir ateities darbai

Projekto partnerių pateiktos ataskaitos rodo, kad vienas iš pagrindinių rezultatų, pasiektų nacionalinių susitikimų metu, – projekto DigCurV vardo bei jo veiklų pristatymas platesnei auditorijai. Daugelis dalyvių, besidominčių skaitmeniniu išsaugojimu, atitinkamomis technologijomis ir mokymais asmeniškai ar kaip specialistai, nuo bibliotekų iki medijų archyvų darbuotojų, bendravo su DigCurV partneriais ir komentavo jų einamąsias veiklas arba išreiškė norą sužinoti apie būsimus projekto rezultatus.

Pateikti atsiliepimai ir išreikštas susidomėjimas leidžia teigti, kad mokymų programos modelis yra reikalingas ir gali būti naudojamas įvairiose situacijose, tiek siekiant asmeninio profesinio tobulėjimo, tiek norint samdyti tinkamus specialistus. Atsakydami apie matomas galimybes tęsti projektą, susitikimų dalyviai įvardijo, jog svarbu tęsti veiklą ir ypač kurti išplėstinę modelio versiją.

Žaidimas CURATE! tokiuose renginiuose yra ypač naudingas įrankis, padedantis žaismingai, o ne formaliu standartinio pristatymo būdu paskatinti dalyvius diskutuoti aktualiais klausimais. Todėl DigCurV partneriai ketina naudoti šį žaidimą baigiamosios konferencijos metu gegužę.

Kadangi žaidimas CURATE! pasirodė esąs toks populiarus, jo tolimesnė plėtra būtų reikšmingas žingsnis DigCurV projektui, nes problemos, kurias kelia žaidimas visiškai atitinka mokymų programos modelio problematiką.

Šis projektas finansuojamas remiant Europos Komisijai.
Šis leidinys [pranešimas] atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą

Lifelong Learning Programme